

РЕГЛАМЕНТ

проведения Викторины по финансовой математике, финансовой грамотности и цифровым финансовым технологиям – «Школьный Финатлон»

1. Общие положения

1.1. Настоящий Регламент определяет порядок проведения викторины по финансовой математике, финансовой грамотности и цифровым финансовым технологиям (далее Викторина), сроки и этапы проведения Викторины.

1.3. Регламент определяет последовательность проведения туров, условия и порядок участия в Викторине.

1.4. Викторина проводится ежегодно в четыре тура.

2. Порядок проведения и общие правила участия в Викторине

2.1. В Викторине на добровольной основе принимают участие обучающиеся образовательных учреждений, осваивающие общеобразовательные программы среднего (полного) общего образования. Участие в Викторине бесплатное.

2.2. Соревнования проводятся в 4 тура с использованием программного обеспечения по каждому туру:

Отборочный тур Викторины

Школьный тур Викторины

Региональный тур Викторины

Финальный тур Викторины

Точные даты проведения туров определяются Организатором/Организационным комитетом в календарном плане и публикуются на официальном сайте Викторины.

2.3. Принять участие в соревнованиях Викторины отборочного тура, школьного, регионального и финальных туров, с использованием программного обеспечения, можно в любом регионе Российской Федерации и странах СНГ при наличии компьютера, имеющего доступ в сеть Интернет.

2.4. Информационное обеспечение участников реализуется посредством публикации информации на сайте Викторины, в социальных сетях, а также путем рассылки сообщений на электронные адреса участников, указанные ими при регистрации.

2.5. Соревнования на всех этапах проходят для двух групп. Первая группа - школьники 6-7 классов. Вторая группа - школьники 8-9 классов.

2.6. Результаты оцениваются по баллам.

3. Регистрация учителей

3.1. Учитель (далее – тренер) проходит регистрацию на официальном сайте Викторины – fin-victory.ru – и получает подтверждение своей регистрации по электронной почте.

3.2. Тренер обязан указать при регистрации:

- 1) Фамилия, имя, отчество
- 2) Наименование образовательной организации
- 3) Курируемые им классы
- 4) Электронную почту (с обязательным подтверждением)
- 5) Номер телефона
- 6) Согласие на обработку, хранение и использование персональных данных для нужд Викторины

7) Иную информацию, указанную в анкете

3.3. В конце регистрации тренеру присваивается идентификационный номер тренера (далее - ID-номер).

3.4. Тренер обязан предоставить ID-номер тренера всем желающим для участия в Викторине.

4. Регистрация участников

4.1. Участники Викторины проходят регистрацию на официальном сайте Викторины – fin-victory.ru – и получает подтверждение своей регистрации по электронной почте.

4.2. Участник обязан указать:

- 1) ID-номер сопровождающего его тренера
- 2) Фамилия, имя, отчество
- 3) Электронную почту (с обязательным подтверждением)
- 4) Номер телефона
- 5) Наименование образовательной организации
- 6) Класс, в котором обучается
- 7) Родители/опекуны участника должны быть зарегистрированы в анкете участника с Согласием на обработку, хранение и использование персональных данных своих и своего ребенка – участника Викторины для нужд Викторины.

8) Иную информацию, указанную в анкете

Участник обязан указать ID-номер тренера при регистрации в соответствующей строке. Сопровождающий тренер получает доступ к личному кабинету участника Викторины.

4.3. Регистрация проходит в соответствии с календарным планом. В особых случаях регистрация может быть продлена по решению Организатора/ Организационного комитета.

4.4. Участник Викторины, заполняющий регистрационную форму. Несет ответственность за достоверность регистрационных данных. Претензии. Связанные с неверным заполнением регистрационной формы или возникшими при регистрации техническими проблемами, Оргкомитетом рассматриваются до окончания регистрации в соответствии с календарным планом.

5. Отборочный тур Викторины.

5.1. Тур (тестирование) проводится с использованием программного обеспечения случайных вопросов на сайте Викторины. Каждый участник отвечает самостоятельно на 26 вопросов в один из выбранных им дней в течении установленного времени.

5.2. Тестирование проводится на сайте Викторины. Вход на сайт участниками осуществляется посредством полученных при регистрации данных (логин и пароль). Все инструкции по пользованию данным ресурсом размещаются на официальном сайте Викторины.

5.3. Результат тестирования в баллах участник или сопровождающий его учитель получает после ввода ответов и их электронной проверки.

5.4. Участники соревнуются с компьютером.

5.5. Работы участников первого тура проверяются программно-аппаратным способом и апелляции не подлежат.

5.6. К школьному туру Викторины допускаются участники, набравшие не менее 10 баллов в Отборочном туре.

5.7. По итогам Отборочного тура тренерами формируются команды для участия в Школьном туре. Каждая команда должна состоять из 2-6 участников, 1 запасного игрока и тренера. Один сопровождающий учитель может быть тренером одновременно у нескольких команд. Каждая команда выбирает капитана.

5.8. Команды формируются по возрастным группам: отдельно из учащихся 6-7 и 8-9 классов. Соревнования проходят отдельно между каждой возрастной группой.

6. Создание команды тренером

6.1. После завершения отборочного тура тренер может ознакомиться в своем профиле с результатами всех участников.

6.2. Для создания команды тренер должен нажать на кнопку «Команда» и добавить 2-7 игроков, отметив галочкой нужного игрока, так же определив капитана команды.

6.3. После определения одного игрока в команду. В другую команду определить его нельзя.

6.4. Игроки, набравшие меньше 10 баллов. Не могут быть выбраны в команду.

6.5. Количество сформированных команд не ограничено.

7. Школьный тур Викторины

7.1. Школьный тур Викторины проводится в форме командных соревнований. Точные даты проведения школьного тура определяются решением Оргкомитета Викторины и публикуются на официальном сайте Викторины.

7.2. Тур проводится с использованием программного обеспечения случайных вопросов на сайте Викторины.

7.3. Жеребьевка команд производится программным способом. Одновременно может участвовать несколько команд.

7.4. Во время проведения тура запрещается использование мобильных средств связи и информационно-справочных материалов на любых носителях.

7.5. Каждая команда отвечает самостоятельно на 30 вопросов, в один из выбранных ими дней, в течении установленного времени.

7.6. Капитан команды садиться за компьютер, а остальные участники команды рассаживаются рядом, на удобном расстоянии для обсуждения вопросов.

7.7. Капитан команды входит под своим логином и паролем в личный кабинет на сайте Викторины и выбирает раздел «Викторина». Нажимает кнопку «Начать» и на экранах появляется первый вопрос. В течение установленного времени, посоветовавшись внутри команды, капитан нажимает кнопку с ответом. За каждый правильный ответ команда получает один балл.

7.8. Совещаются, только участники команды, не привлекая тренера, запасного игрока и зрителей. В процессе тура команда может произвести замену одного из игроков на запасного, один раз и только до получения очередного вопроса.

7.9. После ответа на все вопросы высвечивается общее количество баллов, заработанных командой.

7.10. В Региональный тур проходят не более 60% команд-участников Школьного тура, набравших максимальное количество баллов в каждой возрастной категории.

7.11. По решению Оргкомитета могут быть предусмотрены дополнительные соревнования.

8. Региональный тур Викторины

8.1. Региональный тур проводится в форме командных соревнований. Тур проводится с участием команд – победителей Школьного тура.

8.2. Точные даты проведения тура определяются Оргкомитетом Викторины и публикуются на официальном сайте Викторины.

8.3. Тур проводится с использованием программного обеспечения случайных вопросов на сайте Викторины.

8.4. Одновременно может участвовать несколько команд.

8.5. Каждая команда отвечает самостоятельно на 30 вопросов в один из выбранных ими дней в течении установленного времени.

8.6. Капитан команды входит под своим логином и паролем в личный кабинет на сайте Викторины и выбирает раздел «Викторина». Нажимает кнопку «Начать» и на экранах появляется первый вопрос. В течение установленного времени, посоветовавшись внутри команды, капитан нажимает кнопку с ответом. За каждый правильный ответ команда получает один балл.

8.7. Совещаются, только участники команды, не привлекая тренера, запасного игрока и зрителей. В процессе тура команда может произвести замену одного из игроков на запасного, один раз и только до получения очередного вопроса.

8.8. После ответа на все вопросы высвечивается общее количество баллов, заработанных командой.

8.9. По решению Оргкомитета могут быть предусмотрены дополнительные соревнования.

8.10. Командам необходимо предоставить видеозаписи, подтверждающие участие в Региональном туре: запись участия в туре от начала до конца.

8.10. В Финальный тур проходят 20 команд (по 10 в каждой возрастной категории) – участников Регионального тура, набравших максимальное количество баллов.

9. Финальный тур Викторины

9.1. Финальный тур проводится в форме командных соревнований. Тур проводится с участием 20 команд – победителей Регионального тура.

9.2. Точные даты проведения тура определяются Оргкомитетом Викторины и публикуются на официальном сайте Викторины.

9.3. Тур проводится в виде онлайн-игры с использованием видео-конференц-связи.

9.4. Капитан команды входит под своим логином и паролем в личный кабинет на сайте Викторины, выбирает раздел «Викторина» и нажимает кнопку «Начать».

9.5. Ведущий зачитывает вопрос, после команды «Время» начинается отчет времени, и участники могут приступить к обсуждению вопроса. На обсуждение командам дается определенное количество времени. Посоветовавшись внутри команды, капитан команды нажимает на кнопку «Ответ» и выбирает игрока, отвечающего на вопрос. Право ответа получает та команда, которая первой нажимает на кнопку. Если ответ правильный, получает 1 балл. Если ответ не правильный, то вторая команда, нажавшая кнопку «Ответ», отвечает на вопрос, и т. д. Если все команды ответили неправильно, или команды не нажали на кнопку «Ответ» в течение указанного времени, то 1 балл плюсуется к следующему вопросу и команда, ответившая правильно на следующий вопрос, получает 2 балла. Игра состоит из 20 вопросов.

9.6. Если по окончании 20 вопросов счёт остаётся ничейным, задаются дополнительные вопросы, пока одна из команд не даст правильного ответа.

9.7. В первом этапе финального тура играют одновременно по 10 команд в каждой возрастной группе. Определяются 4 команды-победителя (2 команды в категории 6-7 класс, 2 команды в категории 8-9 класс), которые переходят на второй этап.

9.8. Во втором этапе играют по две команды в каждой возрастной группе. Среди них определяется 1 команда, набравшая наибольшее количество баллов – победитель финального тура.

10. Режим конфиденциальности и защиты от несанкционированного доступа

Члены Оргкомитета, методической комиссии и Жюри Викторины, имеющие в силу исполнения возложенных на них обязанностей доступ к конфиденциальной информации, несут персональную ответственность за нарушение конфиденциальности информации и несоблюдение необходимых мер предосторожности и защиты информации от несанкционированного доступа.

11. Персональные данные участников Викторины

Использование персональных данных участников Викторины происходит в соответствии с требованиями Федерального закона №152 от 27.07.2006 г. «О персональных данных».